



2015학년도 1학기

아주대학교 정보통신대학원 석사과정 입학 안내

Graduate School of Information and Communication Technology

정보통신대학원 특·장점

1. 국내 IT분야 TOP 5위내 대학/ 국내 최고의 교수진
2. 시간적/지역적 제한을 해소한 e-learning 수업 가능(스마트폰을 통한 반복학습 가능)
3. 해외연수 기회 제공 및 다양한 장학금 지원 제도
4. 1,600여 동문의 막강한 인적네트워크

모집학과 (학위명)	정보통신공학과 (공학석사)		
	<ul style="list-style-type: none"> ※ 전공 : 정보통신, 정보보호, 유비쿼터스시스템, 정보시스템관리, 소프트웨어아키텍처 정보통신/C#, C#ISR, 정보보호/C# ※ 졸업하면 아주대학교 일반대학원 및 타 대학 박사과정에 진학 가능 		
모집기간	원서접수	면접전형일	합격자발표
	2014. 10. 6(월) ~ 2014. 10. 27(월)	11. 1(토)	11. 7(금)
지원자격	<ul style="list-style-type: none"> • 국내외 정규 대학 졸업자(2015. 2월 졸업예정자 포함) • 관계 법령에 의하여 학사 학위 취득자와 동등하다고 인정되는 자 • 정보통신관련 비전공자의 경우 정보통신 관련분야에서 1년 이상의 경력자 우대 		
지원방법	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 원서접수 : http://ict.ajou.ac.kr ※ 인터넷 접수 시 제출서류를 전형마감일전까지 우편으로 송부하여야 함 • 우편 또는 방문접수 		
전형료 납부	<ul style="list-style-type: none"> • 입학전형료 : 5만5천원 • 입금계좌 : 스탠다드차타드은행/ 632-15-000867 / 예금주:정보통신대학원 		
제출서류	<ul style="list-style-type: none"> • 입학원서(소정양식) 1부 • 성적증명서 1부 • 졸업(예정)증명서 1부 • 사진 2매 • 기타 학비감면 서류(해당자) ※ 제출처 : (우)443-749 경기도 수원시 영통구 원천동 월드킵로 206 아주대학교 정보통신대학원 교학팀(종합관914호) 		
장학 혜택	<ul style="list-style-type: none"> • 각 전공별 성적 상위30%이내의 학생에게 성적우수 장학금 지급 • 군인, 공무원, 신입생 3인 이상의 동일기업집단 소속인자 등 : 수업료 일부감면 • 기타봉사장학금 지급 		
문의 및 상담	<ul style="list-style-type: none"> • 전화 : (031)219-1831, 1832 • 팩스 : (031)219-1834 • e-mail: dslee@ajou.ac.kr, ulee53@ajou.ac.kr 		





정보통신 전공에서는 정보통신 기술에 대한 전문화된 고급 지식을 체계적으로 배우고 연구함으로써, 기술의 변화에 적응하고, 더 나아가 진보된 기술들을 창출 가능 하도록 하는데 목표를 두고 있다. 컴퓨터 통신의 전반적인 배경 기술에 대한 심도 있는 이해를 돕는 컴퓨터통신, 현재와 향후에도 통신 응용의 기반으로 사용될 인터넷을 심층적으로 이해하기 위한 인터넷프로토콜 과목들이 개설되어 있고, 차세대 유선·무선 정보통신 기술에 대한 이론 적 토대를 갖추기 위한 디지털통신, 무선이동통신, 초고속통신망, 망관리, 무선인터넷 등의 과목들과 정보통신 응용 기술에 대한 이론과 실무를 위한 멀티미디어통신, 통신시스템 성능분석, 네트워크 응용 프로그래밍들과 같은 과목들이 개설되어 있다.



정보보호 전공에서는 인터넷 기반의 디지털 문화가 정착되면서 점차 사회 전 분야에 걸쳐 기존의 생활방식을 대체하는 가상공간에서의 다양한 서비스들이 새롭게 선보이고 있다. 이러한 각종 서비스를 누구나 안전하고 편리하게 사용할 수 있도록 제공하기 위해서는 개인정보는 물론 국가안보 차원의 공공정보에 이르기까지 여러 단계에 걸쳐 정보보호 체계가 필수적이며, 향후 정보보호 관련 산업의 확장 추세에 비추어 볼 때 각종 공공 기관이나 연구소, 일반 기업체의 정보보호 전문인력에 대한 수요는 크게 증가할 것으로 전망되고 있다.



유비쿼터스시스템 전공에서는 유비쿼터스시스템 구현의 근간을 이루는 기술들을 기본 IT 기술, 사례연구, 사회적 문제 해결 기술, 시스템 기술 및 이의 실제 적용 기술로 분류하고 이들 각각을 선택적으로 심도 있게 공부할 수 있는 과목들을 제공한다. 또한 본 전공에서는 위와 같은 유비쿼터스 컴퓨팅 분야 교과목 체계 및 연구 지원 시스템을 통하여 기존 IT 분야 기술 인력은 물론 사회 각 분야의 종사자들이 유비쿼터스 컴퓨팅을 이해하고 습득하여 각각의 분야에서 요구되는 유비쿼터스 컴퓨팅 분야의 전문가로 활동할 수 있는 길을 제공하고자 한다.



정보시스템감리 전공 급변하는 실시간 시장에서, 통(通)하는 IT Leader 양성을 목적으로 응용프로젝트관리, 소프트웨어 아키텍처, 데이터베이스 설계 및 응용, 정보시스템보안 등 다양한 실무 과목이 개설되며, 국제 학술 활동을 통한 학문적 소양 배양과 실제실무 환경간 학제적 연계를 통해 시장과 다양한 현장에서 필요한 IT Leader 양성을 목표로 하며, 선택적으로 정보시스템감리사 시험에 응시할 수 있도록 돕는다.



소프트웨어 아키텍처 전공은 디펜더블 소프트웨어(dependable software) 기술 분야의 핵심 인력 양성을 목표로 2013년에 신설된 과정이다. 컴퓨터 공학 분야의 전공 기술 외에 SW요구공학, SW시험과 품질보증, SW프로젝트 관리 등의 소프트웨어 공학의 핵심 기술을 습득하고 전략 경영, 기술 혁신 및 관리 등의 기술 경영 과목들을 습득함으로써 미래 사회에서 요구하는 소프트웨어 아키텍처로 성장할 인력을 양성하는 것을 목표로 한다. 또한, 산업체 수요에 부응하는 고급 소프트웨어 아키텍처급 인력 양성을 위해 산학협력중점교수를 중심으로 산업체 전문가의 팀 티칭, 인턴십, 산학프로젝트 등 타 대학원 과정과 차별화된 산학협력 활동이 이루어진다.



정보통신/C⁴I, C⁴ISR 전공은 정보통신 기술을 근간으로 발전된 전쟁 수행체계로서 先見, 先結, 先行의 行動철학이 전제되어 있으며, 과목구성의 핵심은 운용·기술·체계구조를 중심으로 목적기능인 Command & Control과 수단기능인 Communication & Computer system 그리고 공유기능인 Information, Surveillance, Reconnaissance를 상호 유기적으로 결합한 System of system의 개념 하에 sensor에서부터 shooter에 이르는 일련의 처리과정을 연구·토의 하도록 하여 정보통신과 C⁴ISR의 이론 및 실제를 겸비한 전문 인력을 양성한다.

정보보호/C⁴I 전공은 정보보호와 C⁴I전공의 목표를 동시에 달성하기 위한 것으로 각각 분야의 핵심 필수요소들을 선정하여 두 분야가 갖는 특성과 전문성을 동시에 습득하고자 한다.